|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Leds Skills - Sistema de Gestão de competências** | | |
| **Termo de Abertura do Projeto** | | |
| **Equipe** | **Versão** | **Data aprovação / Responsável** |
| Brenno Milannezi | 2.0 |  |
| Gabriel Pontes  Guilherme Bodart |  |  |
| Paulo Ricardo Viana Ferreira |  |  |

# Descrição do Projeto

De acordo com a demanda crescente de novos membros, tecnologias e projetos que rodam dentro do LEDS, não tem-se um controle de qual membro do labotário sabe qual tecnologia e as principais tecnolgias que rodam dentro de um projeto. È notavel a dificuldade na gestão dessas competências e projetos. Visando facilitar o controle de projetos e competências do laboratório de desenvolvimento de soluções (LEDS) será proposto um software de controle de competências com bases em atividades realizadas dentro de um projeto.

# Justificativa

Atualmente, de acordo com o coordenador do laboratório Felipe Frenchiane, toda a gestão de competências dos membros do laboratório, quando são feitas, são via planilha de excel. Com o auxílio do sistema, o LEDS poderá realizar o controle das competências técnicas que rodam em seus projetos.

Tratando-se de um laboratório de desenvolvimento de soluções que respira tecnologias novas em todo momento, as preocupações sobre quais tecnologias usarem em um projeto novo que entrar no laboratório ou mesmo a necessidade de realizar um curso de capacitação, fazem com que o gestor do laboratorio precise estar ciente das tendências tecnlogicas que estão sendo utilizadas no momento e saber como sua equipe está trabalhando com base nas atividades realizadas.

Vendo a preocupação do gestor em monitorar o que os membros do laboratório sabem com base em suas atividades diárias realizadas e ofertar minicursos para não membros do laboratório (ao qual o gestor precisa saber quais competências os membros do laboratório detem conhecimento). A fim de implantar a gestão de competências, e retirar o trabalho manual do gestor em planilha de excel surge o Leds Skills.

# Objetivos

Os objetivos que o projeto precisa atender são:

* + Criar uma aplicação web para gestão de competências com os demais requisitos coletados e user storyes aprovados junto a todos os stakeholders;
  + Possibilitar a criação e parametrização de projetos e atividades criados pelos gestores e membros do laboratório.
  + Facilitar a visualização de competências técnicas por projetos e alunos.

# Missão

Atuar na simplificação e implantação da gestão de competências no LEDS.

# Visão

Ser referência na gestão de competências entre os demais LEDS da rede e possibilidade de expansão para quaisquer laboratóriso de pesquisa do campus.

# Stakeholders e Critérios de Sucesso

* **Gestores de Laboratórios de pesquisa:** Atuam como usuários ativos da aplicação, possuem a busca por competências técnicas especificas, mapeamento de projetos que rodam ou já rodaram dentro dos mesmos.
* **Membros de projetos:** São responsáveis pela realização de atividades dentro dos projetos, aos quais são gerados os indicadores de competências.

Os principais fatores que impulsionarão o projeto são:

* Uso do sistema para mapeamento de competências em substituição do modelo atual.
* Expansão para demais laboratórios.
* Interesse dos membros utilizarem e poderem saber indicadores de competências em cadas projeto que participam.
* Interesse dos gestores utilizarem e poderem saber indicadores de competências em cada projeto ao qual são responsáveis.

# Benefícios

Os benefícios futuros do projeto são:

* + Escolher quais membros podem atuar em futuro novo projeto com base nas competências ao qual sabem.
  + Escolher tecnlogias usar em um futuro novo projeto com base nos históricos de competências já utilizados.
  + Controlar e monitorar os integrantes em projetos.

# Produtos

O produto a ser entregue no final do projeto será uma **plataforma web** para a gestão de competências.

# Requisitos

Os requisitos do produto que o projeto precisa atender são:

* + Cadastrar projetos;
  + Cadastrar atividades;
  + Cadastrar membros em projetos;
  + Gerenciar usuários do sistema;
  + Cadastrar usuário por sua função no sistema;
  + Visualizar relatórios de competências de acordo com sua função.

# Premissas Iniciais

As principais premissas levantadas acerca do projeto são:

* + A gestão do projeto será responsabilidade da equipe;
  + O desenvolvimento do back-end do sistema será utilizando a framework NestJs;
  + O desenvolvimento do front-end do sistema será utilizando a framework Angular;
  + Cada um dos integrantes do projeto irá desenvolver o sistema em sua máquina pessoal;
  + A gestão de controle e acompanhamento das tarefas será utilizando a

metodologia Kanban disponível no framwork Miro;

* + A gestão do controle de versão será realizada utilizando o *Git* acompanhado de um repositório remoto no *GitHub.*

# Restrições Iniciais

As restrições levantadas acerca do projeto são:

* + Codificar as features do sistema apenas com Product Backlog bem definido;
  + Codificação e integração com o banco de dados deve seguir a documentação e os planejamentos;
  + Cada integrante da equipe deve ter uma máquina com os requisitos mínimos necessários para desenvolver a aplicação com as tecnologias definidas;
  + Cada integrante da equipe deve ter disponibilidade de tempo necessário para execução das tarefas, fora do horário de trabalho dos integrantes.

# Riscos

Os riscos levantados acerca do projeto são:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Risco** | **Probabilidade (3 níveis)** | **Ação para mitigar** |
| Falta de disponibilidade e de responsabilidade sobre as tarefas. | Média | Reorganizar equipe de modo que cada membro utilize o tempo pré estabelecido, e caso não consiga cumprir as tarefas, elas são divididas entre os restantes. |
| Desmembramento ou desistência do projeto. | Baixa | Reorganizar a equipe e aumentar o tempo dedicado ao projeto e/ou tentar apoio de membro voluntário ou de baixo custo para auxiliar no projeto. |
| Não cumprimento dos prazos pré estabelecidos. | Alta | Alinhar em todas as reuniões semanais sobre o tempo e caso haja percepção de que pode haver atrado, realizar a organização e divisão das tarefas. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Perda de interesse dos envolvidos. | Média | A perda de interesse dos envolvidos será mitigada com a reogarnização do trabalho e conversa com a professora caso seja necessário. |

# Marcos

As entregas mais importantes acerca do projeto a ser desenvolvido são:

|  |  |
| --- | --- |
| **Item** | **Data de Entrega (Estimativa)** |
| Planejamento | 17/11/2020 |
| Sprint 1 | 30/01/2021 |
| Sprint 2 | 23/02/2021 |
| Sprint 3 | 17/03/2021 |
| Sprint 4 | 07/04/2021 |